

**PREFEITURA DE OURO PRETO**

Praça Barão do Rio Branco, 12 - Pilar

Ouro Preto/MG - 35400-000

(31) 3559-3200



**OURO  
PRETO**

www.ouropreto.mg.gov.br

**PREFEITURA DE OURO PRETO**

**OFÍCIO 002152/2021**

Ouro Preto, 25 de novembro de 2021

**A Sua Excelência o Senhor  
Vereador Luiz Gonzaga  
Presidente da Câmara Municipal  
Ouro Preto - MG**

**Câmara Municipal de Ouro Preto**

**Protocolo**

Nº 33804

Correspondência Recebida

Em 29/11/21

Ass. Debo Hs e 14h17 Min

**Assunto: Resposta ao Requerimento 480/21**

Excelentíssimo Senhor,

Encaminho o Ofício nº378/2021/COMPDEC da Secretaria Municipal de Defesa Social em resposta ao Requerimento 480/21 de autoria da Vereadora Lilian França Albuquerque.

Sem mais para o momento, renovo votos de elevada estima e consideração.

Atenciosamente,

FELIPE  
VECCHIA  
GUERRA  
06285048614

Assinado digitalmente  
por FELIPE VECCHIA  
GUERRA:06285048614  
Razão: Eu sou o autor  
deste documento  
Data: 2021.11.25 11:10:  
20-03'00"

Felipe Vecchia Guerra  
Secretário Municipal de Governo

Ofício nº378/2021/COMPDEC

Ouro Preto, 22 de Novembro de 2021.

**Ilmo Senhor  
Felipe Guerra  
Secretário Municipal de Governo.**

**Assunto: Resposta à Comunicação Interna 1981/2021 – Requerimento 480/21**


Prezado Senhor,

Em resposta à **ao Requerimento 480/2021**, referente à captação de recursos por parte da Prefeitura para obtenção de auxílio financeiro para os locais atingidos pelas fortes chuvas do mês de outubro vimos informar que: a defesa civil apenas atua com as ações imediatas para apoio às vítimas no local.

Foi solicitado à época, ajuda humanitária junto à CEDEC pelo poder estadual, porém a captação de recursos federais a serem utilizados para o município é realizada pelo setor de convênios.

Sem mais para o momento, colocamo-nos à disposição para quaisquer esclarecimentos que se fizerem necessário.

Atenciosamente,



---

**Neri Mantinho Rômulo**  
Coordenador – Coordenadoria Municipal de Defesa Civil  
Secretaria Municipal de Defesa Social.